



SISTEMA DE CULTURA FISICA Y DEPORTE DEL MUNICIPIO DE CELAYA GUANAJUATO
ESTADO DE VARIACIÓN EN LA HACIENDA PÚBLICA
DEL 1 DE ENERO AL 31 DE MARZO DE 2016

ÍNDICE	CONCEPTO NOTAS	HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO CONTRIBUIDO VHP-01	HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO GENERADO DE EJERCICIOS ANTERIORES VHP-02	HACIENDA PÚBLICA / PATRIMONIO GENERADO DE EJERCICIO VHP-02	AJUSTES POR CAMBIOS DE VALOR	TOTAL VHP-01 / VHP-02
3250	Rectificaciones de Resultados de Ejercicios Anteriores	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	Patrimonio Neto Inicial Ajustado del Ejercicio	195.00	0.00	0.00	0.00	195.00
3110	Aportaciones	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3120	Donaciones de capital	195.00	0.00	0.00	0.00	195.00
3130	Actualización de la hacienda pública/patrimonio	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	Variaciones de la Hacienda Pública/Patrimonio Neto del Ejercicio	0.00	877,760.57	0.00	0.00	877,760.57
3210	Resultados del ejercicio (ahorro/ desahorro)	0.00	-240,392.73	0.00	0.00	-240,392.73
3220	Resultados de ejercicios anteriores	0.00	1,118,153.30	0.00	0.00	1,118,153.30
3230	Revalúos	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3240	Reservas	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	Hacienda Pública/Patrimonio Neto Final del Ejercicio Anterior	195.00	877,760.57	0.00	0.00	877,955.57
	Cambios en la Hacienda Pública/Patrimonio Neto del Ejercicio Actual	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3110	Aportaciones Periodo Actual	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3120	Donaciones de capital Periodo Actual	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3130	Actualización de la hacienda pública/patrimonio Periodo Actual	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	Variaciones de la Hacienda Pública/Patrimonio Neto del Ejercicio Periodo Actual	0.00	0.00	264,943.98	0.00	264,943.98
3210	Resultados del ejercicio (ahorro/ desahorro) Periodo Actual	0.00	0.00	5,596.56	0.00	5,596.56
3220	Resultados de ejercicios anteriores Periodo Actual	0.00	0.00	259,347.42	0.00	259,347.42
3230	Revalúos Periodo Actual	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
3240	Reservas Periodo Actual	0.00	0.00	0.00	0.00	0.00
	Saldo Neto en la Hacienda Pública / Patrimonio Periodo Actual	195.00	877,760.57	264,943.98	0.00	1,142,899.55